

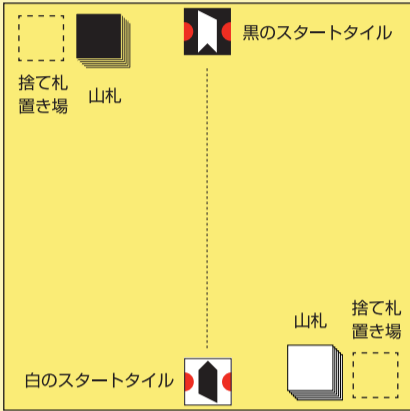


Kids

キッズ用ルール

オミガのキッズ用ルールです。配置ルールがより簡単になり、それぞれのテーブルの自分側の端からタイルを置いてゲームを始めていきます。基本ルールよりも自分のペースでゆったりとプレイすることができます。

[ゲームの準備] 各プレイヤーはテーブルに向かい合って座ります。1人のプレイヤーが白のタイルを、もう1人のプレイヤーが黒のタイルを受け取ります。お互いに自分の色の山札を混ぜて裏向きにして置いておきます。その後、どちらのプレイヤーも山札の1番上のタイルを表向きにして、テーブル上の自分側の端につくように配置します。最初の2枚のタイルはちょうどお互いの直線上になるように置いてください。



各プレイヤーは、互いの目を合わせ、「オミガ！」のかけ声でゲームを開始します。通常ルールと同じように同時進行でゲームをプレイします。各プレイヤーは山札から1枚のタイルを引いて配置ルールに従って配置できるか試してみます。もし配置できなかった場合は表向きで捨てる札に捨てておきます。配置するか捨てる札にしたなら、すぐに山札から新しいタイルを1枚引きます。もしプレイヤーが自分の山札のタイルを全て使い切ったら、捨てる札を裏返して新しい山札として使います。



ゲーム開始前のテーブル。「オミガ！」とかけ声をかけたらゲームスタート！

[配置ルール] 基本は通常ルールと同じですが、「タイルは相手のタイルに面、もしくは角で接していなければなりません。」というルールは守る必要がありません。（しかし常に自分のタイル同士は接していなければいけません）

タイル内の形と色は隣接する際に合っている必要があります。半円の色は左右どちらも同じ色であり、タイル内の図形は上下でパズルのように合っていなければなりません。

[ゲームの終了] もしプレイヤーのどちらかが相手のテーブルの端までタイルをつまげれば勝ちとなります。

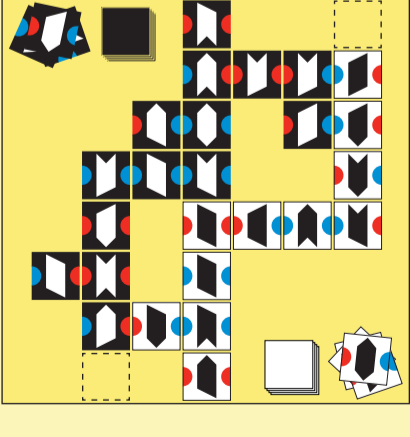
どちらか片方のタイルがテーブルの左右両端で埋まってしまった場合や、タイルが無くなってしまった場合は同点となります。

[ゲームの例] 相手のテーブル端に先にタイルを置いたプレイヤーの勝ちとなります。



A game by Andreas Schleicher

© Dionysos Games 2017



キッズ用ルールは「オミガ」の拡張ルールで、基本ルールに準拠してプレイする必要があります。

追加ルール、他言語のルールや他のボードゲームについて、お知らせ等を確認する際はこちらのホームページをご確認ください。

www.dionysosgames.de

© Dionysos Games GbR
Friedrichstr. 9
DE-55411 Bingen am Rhein
info@dionysosgames.de

Awesome font by Darrell Flood
All rights reserved
Art-Nr. 001/21/01 | MADE IN GERMANY